

2019年度 冬季ダブルス大会

日 程	日 付	種 目	エントリー	試合数	比率
	12月15日(日)	男子A、B、C、D、ベテラン、女子A,BC,Dクラス	92	98	1.1
	12月22日(日)	予備日			

備考：残り試合が発生した場合、勝者は当日のレフェリー指示に従って下さい。

会 場 ミットヨ スポーツパーク郷原 (旧: 呉市総合スポーツセンター) ☎ 緊急時 : 090-2806-7797
住所 : 広島県呉市郷原町ワラヒノ山内

試合球 ダンロップFORT (ラウンドロビンは、複数回ボールを使用します。)
協賛 : 

試合方法 **全てセミアド方式とします。6G先取は5-5タイブレーク**

クラス		試合方式	エントリー	試合数	比率
男子	A	トーナメント 8Gプロセット	14	14	1.0
	B	トーナメント 8Gプロセット	14	14	1.0
	C	トーナメント 8Gプロセット	18	17	0.9
	D	トーナメント 8Gプロセット	20	19	1.0
	ベテラン	ラウンドロビン 6G先取後 決勝トーナメント	6	7	1.2
女子	A	ラウンドロビン 6G先取	4	6	1.5
	B	ラウンドロビン 8Gプロセット	3	3	1.0
	C	ラウンドロビン 6G先取	4	6	1.5
	D	ラウンドロビン 6G先取後 決勝ラウンドロビン	9	12	1.3
計			92	98	1.1

* 全試合セルフジャッジ

* 試合前のウォームアップは、サービス6本のみです。

* 1ブロック3チームで1チーム欠場が発生した場合には、3セット(3セット目はスーパータイブレーク)とします。

レフェリー 呉市テニス協会 レフェリー委員

運 営 呉市テニス協会 運営委員

【 注意事項 】

- 試合は、日本テニス協会の2019年度ルールブックに準じて行います。
- 選手が欠場する場合には、必ず事前に事務局にメール連絡をして下さい。
 - ・特にラウンドロビンの場合には、当日の混乱を来しますので、迷惑を掛けないように連絡を!
 - ・雨天順延開催になったような場合には、参加を復活させますので、改めて連絡をして下さい。
- 選手は、必ず集合時間までに本人が出席を届けてください。(ダブルスの場合は、両者が揃ってから)
- 選手は、本部席のオーダー・オブ・プレイに従って、速やかにコートに入ってください。
 - ・コールされてから、15分遅参の場合は、失格になります。
 - ・ドローから想定した時間に集合されるのは、自由ですが、欠場者が出た場合には変更となり、オーダーオブプレイで進行され、W.Oにならないように注意して下さい。
 - ・寒い時期には、車内で待機されて放送が聞こえない事がよくあります。
試合時間が近付いたら、大会本部近くで待機をお願いします。
- 試合前のウォームアップは、サービス6本のみです。
(エントリーが少なく進行に余裕がある大会では、3分間練習とする場合もあります。)
- 試合後、勝者は、速やかに本部へ結果報告をしてください。
- コート整備は、そのコートが最終試合になる場合のみ両者で行って下さい。
- コート場内のゴミは、必ず自分で持ち帰ってください。
- セットボールは下記で販売します。コート解放利用者は、セットボールを購入して使用して下さい。
 - ・1試合使用ボール: ¥100/個(4個入り: ¥400、2個入り: ¥200)
 - ・複数回使用ボール: ¥50/個(4個入り: ¥200、2個入り: ¥100)
- 駐車場について
 - ・Aコート側の前列は、車のフロントガラスが反射して試合中にボールが見えなくなります。
駐車の際には、車を後向きにするよう配慮をお願いします。
- 中止決定について
 - ・試合当日の開始時間に、レフェリーが現地確認をした上で、中止を決定します。
(状況判断が難しい場合もありますが、開催が怪しい場合にも、現地集合が原則です。)
 - ・レフェリーから事務局に中止決定連絡が入った場合には、中止情報を、呉市テニス協会のホームページ(HP) <https://kuretennis.sakura.ne.jp/> に掲載してお知らせします。
 - ・開催が怪しい場合には、事務局も現地に行って最新情報をWi-Fi機能でHPにアップする方法で、遠方から来場される選手にも配慮します。
 - ・会場の状態や天気予報も鑑みて、明らかに悪天候でプレイ出来ない状況の場合には、試合前日あるいは試合当日の朝に中止発表をする場合もあります。
従って、試合の前日や当日は細目にHPの更新チェックをし、出発前に確認してから来場して下さい。
 - ・従来は、試合当日に早朝から事務局に問合せ電話される方もおられましたが、上記の方法を採り、事務局での留守録電話応答は廃止しています。